

Bewegung und Sport 3. Klasse Grundschule

Die Schülerin, der Schüler kann

- (1) Spiel und Sport in verschiedenen Umgebungen mit Freude ausüben und sich durch Bewegung kreativ ausdrücken
- (2) in verschiedenen Spiel- und Sportsituationen sportmotorische Grundqualifikationen anwenden und verbessern, Strategien und Taktiken ausprobieren
- (3) in der Gruppe spielen und kooperieren, Regeln einhalten und sich fair verhalten
- (4) mögliche Gefahren einschätzen und angemessen reagieren

	Fertigkeiten und Fähigkeiten	Kenntnisse	Die Schülerin/ der Schüler kann	Didaktische Hinweise: mögliche Inhalte, Materialien, Lehrausflüge	Anregungen, Querverweise (Fächerübergreifend, Links)
Körpererfahrung und Bewegungsgestaltung	Bewegungsabläufe bezogen auf Raum, Zeit und Gleichgewicht ausführen und verändern	Bewegungen, Körperhaltungen und Tänze	Zeitdauer, Tempo, Strecke und Raum einschätzen verschiedene Fortbewegungsarten benennen und richtig ausführen natürliche Bewegungen flüssig verbinden einfache bis komplexe Tänze imitieren komplexere Gleichgewichtsübungen beherrschen auf eine gesunde Körperhaltung achten	Tempoläufe bewusst machen einer guten Haltung Bewegung zu Musik verschiedene Schrittkombinationen (Nachstellschritt, Tippschritt....) bewusst eine gute Haltung einnehmen Orientierungsspiele Zeitschätzläufe Balancieren auf der Langbank Einbeinstand mit Halten eines Gegenstandes Bewegungsbeschreibungen richtig umsetzen	
	Durch Bewegung und Körpersprache Gefühle und Gedanken mitteilen und Situationen darstellen	Ausdrucksformen der Bewegung und Körpersprache	Rhythmen wahrnehmen, darauf reagieren und sich ausdrücken rhythmische Grundformen erkunden und ausführen	Pantomime Bewegungsgeschichten Bewegungstheater Singspiele Nachahmungsspiele Darstellungsspiele	

Sportmotorische Grundqualifikationen	Bewegungen mit und an Geräten erproben und koordiniert durchführen	Bewegungsformen	mit Kleingeräten umgehen sich an Großgeräte herantasten	Geräteparcours kreatives Arbeiten mit Kleingeräten MÜR zum Turnen am Gerät (Kasten, Sprungbrett, Sprossenwand...)	
	Verschiedene Formen des Laufens, Werfens und Springens anwenden	Lauf-, Wurf- und Sprungtechniken	verschiedene Lauftechniken kennen und ausführen verschiedene Sprungformen kennen und ausführen verschiedene Wurfformen kennen und ausführen	Lauf-, Staffel- und Kreisspiele Sprint im Freien, Staffel- und Ausdauerübungen saisonal bedingt Laufen mit Tempo-, Rhythmus- und Richtungsänderungen in Spiel- und Übungsformen Laufen über Hindernisse (Seile, Bänke, Kinderhürden ...), Laufspiele, Vorgabeläufe Sprünge über niedere Hindernisse Standweitsprünge Sprung – und Koordinationsübungen MÜR zu Wurftechniken Werfen mit verschieden großen Bällen Zielwurf in Spielformen Werfen aus der Schrittstellung	
	Die eigenen sportmotorischen Fähigkeiten einschätzen und bewusst einsetzen	Unfallrisiken und Vorbeugemaßnahmen	Gefahrenquellen durch Hinweise der Lehrperson einschätzen und sich korrekt verhalten	Einhalten von Spiel- und Hallenregeln	

Bewegungs- und Sportspiele	Sportspiele ausführen	Elemente von Sportspielen	Elemente von Sportspielen altersgemäß ausführen	variantenreiche Ballspiele MÜR zu den Ballspielen gängige Spiele: Fang-, Kraft-, Gewandtheits-, Wett- und kleine Sportspiele Platzsuchspiele Fangspiele Gruppen-, Nummern- und Staffelwettläufe Zieh- und Schiebekämpfe auch als Parteispiele Weiterführung der Spiele mit einfachen Regeln: Wandballspiele, Treffballspiele, Abfangspiele ...	
	Die Spielregeln einhalten, sich gegenseitig unterstützen und Rücksicht nehmen	Bewegungs-, Wett- und Sportspiele, Verhaltensregeln	die Spielregeln einhalten, sich gegenseitig unterstützen und Rücksicht nehmen sich sportlich fair verhalten	Bewegungs-, Wett- und Sportspiele Verhaltensregeln (sich an visuelle Grenzen und akustische Signale halten) Regeln erfinden bzw. ausbauen oder verändern Spiele mit Kooperationsaufgaben: Körperkontaktspiele, Vertrauensspiele, Problemlösungsspiele	
Bewegung und Sport im Freien	Sich im freien Gelände angemessen bewegen	Ausgewählte Aktivitäten im Freien	selbständig Spiel – und Bewegungsräume im Freien entdecken den Spielplatz als Bewegungsraum nutzen	Orientierungsläufe Schatzsuche Eislaufen Naturerfahrungsspiele Bewegungsspiele	
	Ins Wasser springen und sich über Wasser halten	Bewegungsmöglichkeiten im Wasser	Projekt „Schwimmen“	vom Referenten abhängig	