Kunst 1. Klasse Grundschule

- Bilder und Kunstwerke betrachten und ihre visuellen Botschaften deuten
- Objekte und Bilder nach eigenen Vorstellungen mit verschiedenen Techniken und Materialien gestalten

	Fertigkeiten und Fähigkeiten	Kenntnisse	Der Schüler/die Schülerin kann	Methodisch- didaktische Hinweise, Mögliche Inhalte	Querverweise
Visuelle Botschaften erfassen	Formen und Farben in der Umwelt aufspüren	Beobachtungsstrategien	Tiere, Dinge, Menschen aus dem Umfeld betrachten und ihre wesentlichen Erkennungsmerkmale entdecken Formen und Farben in der Umwelt entdecken: Sammeln, Legen, Sortieren und Ordnen nach Größe, Farbe und Form	Gespräche Materialien der Jahreszeiten	Beobachtungen aus dem Umfeld Landart
			Strukturen nachspuren und Muster erkennen Legen und Zeichnen von Mustern	Dinge aus der Umwelt geometrische Figuren	
	Über Wirkung von Farben und Formen sprechen	Elemente zur farblichen und optischen Differenzierung	Einige Zeichnungen in Hinblick auf die Farbgebung besprechen.	Gespräche	Farbgedichte
			Über Lieblingsfarben reden und sich über die Wirkung der verschiedenen Farben bewusst werden.	Bilder und Farben betrachten	
			Arbeiten von Künstlern betrachten und Farben und Formen erkennen	Kunstwerke betrachten	

	Fertigkeiten und Fähigkeiten	Kenntnisse	Der Schüler/die Schülerin kann	Methodisch- didaktische Hinweise, Mögliche Inhalte	Querverweise
	Freie Zeichnungen anfertigen	Grafische Gestaltungselemente	Mit Punkten und Linien eine Zeichnung anfertigen	Bilder zu Themenschwerpunkten und persönlichen Erlebnissen	Anregungen
			Auf unterschiedlichen Papieren und Papierformaten zeichnen	Papierecke mit verschiedenem Papier- und Zeichenmaterial	
	Farbe kreativ verwenden	Grundfarben und Mischfarben	Farben den Gegenständen aus der Umwelt zuordnen	Malen aus der Natur	<u>Beispiele</u>
Gestalten			Mischfarben ausprobieren Farbspuren mit verschiedenen Materialien und Werkzeugen entstehen lassen Farbiges Gestalten von Objekten	Malen auf verschiedenen Untergründen z.B. Steine, Holz	
			Großflächig malen Hände verwenden		
	Mit unterschiedlichen Materialien drucken und kreativ gestalten	Druckverfahren und Werkzeuge	Mit Drucktechniken Erfahrungen sammeln	Fingerdruck, Korkdruck, Kartoffeldruck, Materialdruck	<u>Drucke</u>
	Mit festen und formbaren Materialien zwei- und dreidimensional gestalten	Materialien und Darstellungsformen	Eine zweidimensionale und dreidimensionale Arbeit anfertigen	Ton, Plastilin, Pappmachè, verschiedene Knetmassen	Arbeit mit Ton
	Mit technisch-visuellen Medien zeichnen, malen und gestalten	Software zum Zeichnen und Malen	Ein Malprogramm am PC kennenlernen	Ani Paint, Paint	Schülerarbeit

Kunst 2. Klasse Grundschule

- Bilder und Kunstwerke betrachten und ihre visuellen Botschaften deuten
- Objekte und Bilder nach eigenen Vorstellungen mit verschiedenen Techniken und Materialien gestalten

	Fertigkeiten und Fähigkeiten	Kenntnisse	Die Schülerin/der Schüler kann	Didaktische Hinweise: mögliche Inhalte, Materialien, Lehrausflüge,	Anregungen, Querverweise
Visuelle Botschaften	Über Wirkung von Farben, Formen und Bildern sprechen	Bildsprache, einige Kunstwerke	Farben und Formen in eigenen Bildern, in Bildern anderer und in Materialien vergleichen Farben und Formen in Kunstwerken wiedererkennen und vergleichen verschiedene Formen für Dinge: Haus, Auto, Zug verschiedene dekorative Formen	Gespräche Muster und Mandalas	Tiere Beobachtungen aus dem Umfeld Muster
Gestalten	Mit Drucktechniken kreativ gestalten	Druckverfahren, farbliche Abstufungen	Mit Drucktechniken Formen und Figuren gestalten	Fingerdruck, Korkdruck, Kartoffeldruck, Materialdruck Druckmaterial: Korken für Blumen, Pappkanten für Gras, Mauer	<u>Drucke</u>
	Kontraste und Stimmungen darstellen und Farben in Beziehung setzen	Grundfarben und Mischfarben, Wirkungs- kraft von Farben	Experimentieren mit verschiedenen Farbkombinationen Objekte farbig gestalten		<u>Beispiel</u>
	Mit festen und formbaren Materialien zwei- und dreidimensional gestalten	Darstellungsformen und Materialien	Mit festen und formbaren Materialien Figuren und Reliefs herstellen	Holz, Ton, Salzteig,Plastilin Abdrucke von Gegenständen	Schülerarbeit
	Mit technisch-visuellen Medien zeichnen, malen und gestalten	Software zum Zeichnen und Malen	Ein Malprogramm gezielt einsetzen und freie Formen gestalten	Paint, AniPaint	Unterwegs

Kunst 3. Klasse Grundschule

- Bilder und Kunstwerke betrachten und ihre visuellen Botschaften deuten
- Objekte und Bilder nach eigenen Vorstellungen mit verschiedenen Techniken und Materialien gestalten

	Fertigkeiten und Fähigkeiten	Kenntnisse	Methodisch- didaktische Hinweise	Mögliche Inhalte	Querverweise
Visuelle Botschaften erfassen	Über Wirkung von Farben, Formen und Bildern sprechen	Bildsprache, einige Kunstwerke	Über Farben und Formen in Bildern sprechen Welche Farben/Formen bringen dein Bild zum Leuchten, welche machen es traurig, wie könnte der Wind auf dem Bild aussehen, wie der Regen, der Himmel und wie haben Künstler Farben noch eingesetzt	Einfache Farbenlehren Blauer Reiter	Beobachtungen aus dem Umfeld
Visuelle Bo			Eigene Bilder betrachten und Überlegungen anstellen Arbeiten von Künstlern betrachten und Farben und Formen erkennen.		<u>Beispiele</u>
	Mit Drucktechniken kreativ gestalten	Druckverfahren, farbliche Abstufungen	Flächen in Frottagetechnik abreiben z.B. mit Uhu oder Spagat gestaltete Bilder	Collage Frottage	Schülerarbeiten
			Experimentelle Bilder gestalten	Knittertechnik, Klatschtechnik mit Farben, Encaustic,	
Gestalten	Mit Farben und Materialien Bilder gestalten	Werkzeuge, Arbeitstechniken und Gestaltungsformen	Erfahrungen mit Farbmaterialien sammeln und dazugehörige Werkzeuge gezielt einsetzen	Dickflüssige Farbe, Kleisterfarbe, Farbauftrag mit Spachtel Pinsel und selbst geschaffene Malutensilien Farbexperimente	
	Kontraste und Stimmungen darstellen und Farben in	Grundfarben und Mischfarben,	Mit Grund- und Mischfarben umgehen	Mischmöglichkeiten Nachbarfarben	Blumenstadt
	Beziehung setzen	Wirkungskraft von Farben	Farben aufhellen und verdunkeln	Schwarz und Deckweiß	

	Fertigkeiten und Fähigkeiten	Kenntnisse	Methodisch- didaktische Hinweise	Mögliche Inhalte	Querverweise
			Stimmung im Bild ausdrücken Objekte farbig gestalten	Kalte und warme Farben, die vier Elemente,	
	Mit festen und formbaren Materialien zwei- und dreidimensional gestalten	Darstellungsformen und Materialien	Mit festen und formbaren Materialien Figuren und Reliefs gestalten und auf ihre Wirkung untersuchen	Ton, Pappmache, Salzteig, Naturmaterial, Papier, Karton, Dosen, Metall, Stoff	Vogel
	Mit technisch-visuellen Medien zeichnen, malen und gestalten	Software zum Zeichnen und Malen	Mit einem Malprogramm Bilder gestalten	Paint, AniPaint	Traktor

Kunst 4. Klasse Grundschule

- Bilder und Kunstwerke betrachten und ihre visuellen Botschaften deuten
- Objekte und Bilder nach eigenen Vorstellungen mit verschiedenen Techniken und Materialien gestalten

	Fertigkeiten und Fähigkeiten	Kenntnisse	Methodisch- didaktische Hinweise Verfahren	Mögliche Inhalte	Querverweise
Visuelle Botschaften erfassen	Die Aussagen einiger Kunstwerke erfassen, sich darüber austauschen und als Anregungen für eigene Arbeiten nutzen	Kunstwerke und ihre Künstler	Nachgestaltung von Bildern oder Bildausschnitten	Kunstwerke-Hundertwasser	Niki de Saint Phalle
	Gegenstände möglichst realitätsgetreu darstellen	Größenverhältnisse, Raumaufteilung, Farbgebung	Beobachtungsstrategien erlernen verschiedene Blickpunkte kennen lernen	Lieblingsdinge - Lieblingstiere Formen und Flächen, Umrisse, Materialstruktur und Textur Farben	Beobachtungen aus dem Umfeld Gemeinschaftsarbeit Beispiel
Gestalten	Druckverfahren zweckgemäß anwenden	Verschiedene Druckverfahren	Druckverfahren zweckmäßig anwenden	Verschiedene Hoch-und Tiefdruckverfahren	<u>Materialdruck</u>
Gest	Mit verschiedenen Farben, Techniken und Werkzeugen Bilder erstellen	Grundsätze der Farbtheorie, Techniken, Werkzeuge	Den Farbenkreis kennenlernen	Farbkreis	
	Objekte und Räume mit verschiedenen Materialien nach eigenen Vorstellungen gestalten	Wirkung von Formen und Materialien	Klassenraum und Schulhof mitgestalten und verändern Angestrebte Wirkung beschreiben	Klasse, Schulhaus, Bühne, Schulhof Plakate, Namensschilder, Graffitis	Schulhof Graun

Fertigkeiten und Fähigkeiten	Kenntnisse	Methodisch- didaktische Hinweise	Mögliche Inhalte	Querverweise
		Verfahren		
Eigene und kopierte Bilder und Fotos am Computer künstlerisch gestalten	Gestaltungsmöglichkeiten durch Software	technische Möglichkeiten der Bildaufnahme und der Bildbearbeitung kennen lernen	Freie Software	Collage

Kunst 5. Klasse Grundschule

- Bilder und Kunstwerke betrachten und ihre visuellen Botschaften deuten
- Objekte und Bilder nach eigenen Vorstellungen mit verschiedenen Techniken und Materialien gestalten

	Fertigkeiten und Fähigkeiten	Kenntnisse	Methodisch- didaktische Hinweise	Mögliche Inhalte	Querverweise
Visuelle Botschaften erfassen	Die Aussagen einiger Kunstwerke erfassen, sich darüber austauschen und als Anregungen für eigene Arbeiten nutzen	Kunstwerke und ihre Künstler	Arbeiten von weltbekannten Künstlern kennenlernen	Bekannte Kunstwerke	Schülerarbeit
	Gegenstände möglichst realitätsgetreu darstellen	Größenverhältnisse, Raumaufteilung, Farbgebung	Beobachtungsstrategien verfeinern Durch gezieltes Einsetzen von Farbe eine bestimmte Wirkung erzielen Hervorheben oder Verschwinden lassen eines Motivs	Objekte im Raum, Landschaft und Hintergrund Mond in heller Nacht, Tiere im Urwald, Tarnfarben	Beobachtungen aus dem Umfeld
	Druckverfahren zweckgemäß anwenden	Verschiedene Druckverfahren	Verschiedene Druckverfahren für Serienarbeiten kennenlernen und gezielt für Arbeiten einsetzen	Linoldruck Einfache Holzschnitte	Materialdruck
Gestalten	Mit verschiedenen Farben, Techniken und Werkzeugen Bilder erstellen	Grundsätze der Farbtheorie, Techniken, Werkzeuge	Die Kenntnisse zum Farbkreis vertiefen Kontraste und Verwandtschaften herstellen und deren Wirkung analysieren	Farbkreis	
	Objekte und Räume mit verschiedenen Materialien nach eigenen Vorstellungen gestalten	Wirkung von Formen und Materialien	Flur, Klasse und Pausenhof gestalten Räume für verschiedene Anlässe einrichten, eigene Kunstwerke präsentieren	Ausstellungen, Großplastiken	Wir Freiluftatelier
	Eigene und kopierte Bilder und Fotos am Computer künstlerisch gestalten	Gestaltungsmöglichkeiten durch Software	Ein digitales Bild erstellen, mit einem Bildbearbeitungsprogramm verändern und für künstlerische Zwecke nutzen	Freie Software	<u>Fotoserie</u>